



LENGUAJE

“4 fúkacie hry”

Ref. 20030



4 FÚKACIE HRY

Ref. 20030



OBSAH:

- 1 fúkacia tácka
- 1 hracia doska (futbalové ihrisko)
- 2 polovičné hracie dosky (ostrovy)
- 8 korkových loptičiek

ODPORÚČANÝ VEK:

Pre deti od veku 3 rokov.

LOGOPEDICKÉ CIELE:

Štyri zábavné hry, ktoré umožňujú precvičovať intenzitu, silu a smerovanie fúkania, aby sa dosiahol správny rozvoj dýchacieho systému. Osobitne zamerané na posilnenie svalového tonusu orgánov, ktoré sa podieľajú na tvorbe reči, s cieľom napraviť nesprávnu artikuláciu a predchádzať chybám pri artikulovaní hlások.

SPÔSOB HRY:

Materiál určený na prácu s jednotlivcom alebo v malej skupine (pod dohľadom dospeléj osoby) alebo na samostatné použitie po jednoduchej inštrukcii.

1. "Futbalový zápas"

- Materiál: fúkacia tácka, hracia doska s futbalovým ihriskom a loptička.
- Príprava: hracia doska sa položí na fúkaciu tácku. Každý hráč zaujme polohu za bránkou. Loptička sa umiestni do prostriedku ihriska.
- Cieľ hry: vsietiť loptičku do bránky protivráča a zabrániť, aby gól strelili nám. Vyhráva ten, kto pomocou fúkania strelí najviac gólov.
- Logopedický cieľ: pracovať s intenzitou fúkania a podporiť u detí uvedomenie si udržiavania správneho dýchania urobením pauzy na nádych.

Odporúčania:

- Ak hrajú viac ako 2 deti, radíme stanoviť poradie.



- Na zvýšenie obťažnosti možno dať inštrukcie, aby deti dali gól do bránky protihráča pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí, čím sa docieli vyšší stupeň kontroly fúkania.

2. "Hľadanie pokladu"

- Materiál: fúkacia tácka, hracia doska, dve polovičné hracie dosky s ostrovmi a jedna loptička.
- Príprava: položí sa jedna z hracích dosiek na fúkaciu tácku vytvorením jedného kontextu. Hráč zaujme polohu za loďou alebo kormidlom a položí loptičku na štartovací bod.
- Cieľ hry: nasmerovať loptičku na ostrov dinosaurov, ďalej prejsť ľadovým ostrovom a napokon sa doraziť na ostrov pokladov. Vyhrá ten hráč, ktorý sa dostane na ostrov pokladov pomocou najmenšieho počtu fúknutí.
- Logopedický cieľ: ovládnuť a kontrolovať fúkание pomocou správneho dýchania.

Odporúčania:

- Môže hrať jeden alebo viacerí hráči, vopred sa stanoví poradie.
- Na zvýšenie obťažnosti možno obmieňať trasu a/alebo dať pokyn, aby deti dosiahli cieľ pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí.

3. "Sleduj trasu"

- Materiál: fúkacia tácka a jedna loptička.
- Príprava: umiestniť loptičku na jeden okraj trasy.
- Cieľ hry: viesť loptičku trasou bez toho, že by z trasy vybočila. Ak loptička zide z trasy, treba začať odznova. Víťazí hráč, ktorý zvládne celú trasu na jedenkrát a pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí.
- Logopedický cieľ: zvládnuť smerovanie fúkania pomocou správneho dýchania.

Odporúčania:

- Táto hra umožňuje, aby sa dieťa zahralo celkom samo a nezávisle.
- Hru môže hrať jedno alebo viaceré deti, kedy vopred stanovíme poradie.
- Na zvýšenie obťažnosti možno dať pokyny, aby deti dosiahli cieľ pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí.

4. "Plavíme sa po mori"

- Materiál: fúkacia tácka s vodou a jedna loptička.
- Príprava: naplniť fúkaciu tácku vodou tak, aby hladina nesiahala ponad dráhu a vložíme loptičku na jeden okraj trasy.
- Cieľ hry: viesť loptičku trasou s vodou z jedného konca na druhý bez toho, že by z trasy vybočila pomocou čo najmenšieho počtu fúknutí. Ak loptička zide z trasy



alebo sa vráti naspäť, treba začať odznova. Víťazí hráč, ktorý zvládne celú trasu na jedenkrát a pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí.

- Logopedický cieľ: táto obmena si vyžaduje lepšie ovládanie fúknutia, tj pracovať s jeho intenzitou a smerovaním a zároveň správne dýchať.

Odporúčania:

- Táto hra umožňuje, aby sa dieťa zahralo celkom samo a nezávisle.
- Hru môže hrať jedno alebo viaceré deti, kedy vopred stanovíme poradie.
- Na zvýšenie obťažnosti možno dať pokyny, aby deti dosiahli cieľ pomocou čo najnižšieho počtu fúknutí.

